

신촌지역 놀이문화 연구공모전 안내

연세대학교 커뮤니케이션대학원과 대학혁신지원사업단이 ㈜크래프톤과 함께 놀이문화에 관한 참신한 관점을 제시하는 연구기획을 아래와 같이 공모합니다.

1. 연구 주제: 신촌 지역의 다양한 놀이문화

- * 연세대 및 신촌 일대에서 이루어지는 다양한 놀이문화가 모두 연구대상이 될 수 있습니다.
- * 술게임, 당구장, 타로카페, PC방, 방탈출카페, VR카페, 노래방, 멀티방 등 실제 재학생분들이 일상적으로 즐기고 있는 또는 과거 신촌지역 대학생들이 즐겼던 놀이문화의 의미를 탐구할 수 있는 주제를 선택할 수 있습니다.

Ex)

- 신촌 상업놀이문화의 역사와 변화
- VR카페의 등장과 의미
- 8-90년대 연세대학교 교내 놀이문화에의 고찰
- 연고전의 역사와 시대상
- 방탈출카페 이용경험과 이용자 특징 등

2. 지원자격: 연세대학교 재학생

- * 2020년 2월 15일 기준 연세대학교 학부 재학생이 1명 이상 연구팀에 포함되어 있어야 합니다.
- * 연구팀은 2~4인으로 구성하되, 연세대학교 대학원생도 1명에 한해 자문역으로 참여 가능합니다. (대학원생의 경우, 수상시 장학금 외 별도로 "자문비"형식의 금액(60만원, 세금포함)이 지급됩니다)

3. 지원방법

- * 연구계획서를 작성하셔서 응모메일(ycomm2020@gmail.com)으로 제출해 주시면 됩니다.
- * 제출시에는 연구팀 명단(학과, 학번, 성명 포함)을 함께 제출해 주십시오.
- * 연구계획서는 A4 3매 내외로, 어떤 주제를 어떻게 연구할 것인지에 대한 프로포절 성격의 내용을 작성해 주시면 됩니다. PDF형식 파일로 제출해 주십시오.

4. 심사 및 포상

- * 제출된 연구계획서는 심사를 통해 총 6편을 선정합니다.
- * 선정작에게는 연세대 커뮤니케이션대학원 - ㈜크래프톤 공동명의로 상장을 수여하며, 아래와 같은 연구지원금을 제공합니다.
 - 연구대상(1팀): 200만원
 - 최우수연구상(2팀): 각 150만원
 - 우수연구상(3팀): 각 100만원
- * 팀 대표에게 장학금 형식으로 지급되며, 세금 포함 금액입니다.

5. 진행일정

- * 연구계획서 제출마감: 2020/02/10(월) 23:59 한
- * 당선작 공지: 2020/02/12(수) 중 개별이메일통보
- * 연구계획 발표 및 시상일: 2020/02/14(금) 오후 연세대학교 성암관

6. 기타 행정사항

- * 수상작은 시상 후 연구보고서 작업에 착수하며, 완성된 보고서를 3월 말까지 작성해야 합니다.
- * 완성된 보고서는 각 연구팀 자율 하에 별도의 투고, 게재 등이 가능하며, 저작권은 작성 연구팀에게 귀속됩니다.
- * 6편의 완성된 연구결과는 함께 묶어 보고서 형식으로 제작될 예정입니다.
- * 기타 문의는 ycomm2020@gmail.com 메일로 문의주시면 답변드리겠습니다.